

Tournament Rules 2018



Rules

General conditions

1. The tournament will begin on Friday at 7 p.m., the opening ceremony will be held on Friday at 8 p.m. The tournament will end on Sunday around 3:30 p.m. with the closing ceremony which will be held immediately after the final.
2. Players will only be allowed to play in clean tennis shoes.
3. Team rosters must be finalized by January 1st.
4. Warm up will take place outside. Prepare accordingly.
5. The official balls for the competition will be provided by the organization.
6. Two umpires and two official scorers will be required for each game; they will be appointed by the organization.
7. Each team must be present no later than 5 minutes before game time.
8. The lineup must be handed to the scorers 5 minutes before game time; the game will not start until both lineups have been turned in.
9. If a team is not present within 10 minutes after the scheduled game time they will forfeit with a score of 8-0.

Specific points on the rules

The tournament will be played by the ISF and Dutch modified indoor softball rules.

1. Only one visit by the coach to the pitcher will be allowed in each game. Violation of this rule will result in the pitcher being ejected. The maximum time of this visit will be thirty seconds. A ball will be awarded to the batter for every ten seconds longer than the original time allowed (i.e. 30 seconds). No offensive timeouts will be allowed.
2. No infield fly rule.
3. Any team leading by 20 or more runs at the end of the second inning will be declared the winner.
4. Any team leading by 10 or more runs at the end of the fifth inning will be declared the winner.
5. Uniform numbers are mandatory.
6. Each team will consist of 8 offensive and 8 defensive players. Use of a DP is allowed.
7. The distance between bases will be 16 meters (~53ft).
8. The pitching distance will be 13,11m (43 feet).
9. Games will be limited to 50 minutes. Once time has expired, the game will end upon completion of the current at-bat.
10. Only completed innings will count, unless the home team is at bat and ahead or tied when time expires.
11. There will be no extra innings; tie games will count.
Exception: The championship game will be a full 7 innings followed by tie breaker(s) (if necessary) until a winner is determined.
12. 20 seconds will be allowed to both teams between innings. Violation of this rule will result in a ball (defensive team not ready) or a strike on the batter (offensive team not ready, the pitcher does not need to pitch).
13. If the catcher isn't ready to bat (i.e. she is the first batter of an inning), a substitute player can take her place; the substitute player may not be in the lineup at that time.
14. A courtesy runner for the catcher may be used, whereby the player who made the last out may enter as a runner for the catcher when there are 2 outs with no penalty or limit.
15. In the case of an overthrow the ball will remain in play (even if the ball hits the wall).
Exception: Overthrows entering the dugout or the stands will result in runners advancing 1 base from the time of the throw.
16. A batted ball that hits the ceiling is in play and, if caught, will result in an out. If the first ball that a batter hits into the ceiling is not caught, it will be a foul ball. The second batted ball to hit the ceiling in the same at-bat will be declared an automatic out.
17. If a batted ball hits the wall in fair territory and is caught in mid-air, the batter is not out. The ball is in play and is considered a ground ball.
18. There will be no homeruns. Any fair batted ball that leaves the field of play will result in a ground rule double (i.e. 2 bases).

Tournament Rules 2018



- Exception: In gyms 1 and 2, if a fair batted ball leaves the field of play behind the area between 1st and 2nd base only 1 base will be allowed. This area will be clearly marked by the organization.
19. Each at-bat will begin with a count of one ball and one strike.
 20. In the championship game, each team will be allowed 1 defensive time out per 7 innings and 1 extra time out for every tiebreak inning.
 21. The ISF intentional walk rule will apply (no pitches need to be delivered); if the defensive team wants to issue a batter an intentional walk, the pitcher or the catcher may tell the umpire, who will signal the batter to first base. Only the pitcher or the catcher may communicate this to the umpire.
 22. 3 warm up pitches will be allowed at the start of the game, then 1 for every new inning or new pitcher.
 23. There will be no infield practice before or during the game. Note: If the field is free, infield practice will be allowed until 5 min. before game time, at which point the field must be clear.
 24. No protest of any kind will be heard.

Pool play (Friday and Saturday)

1. Round 1: 4 teams in each pool
 - a. Pool play games will result in a classification of the teams in the pool (1, 2, 3, 4)
2. Round 2
 - a. The number 1 team in pool A will play the number 1 team in pool B; A2 will play B2, etc.

Game Rules:

1. Games will be limited to 50 minutes. Once time has expired, the game will end upon completion of the current at-bat.
2. Only completed innings will count, unless the home team is at bat and ahead or tied when time expires.
3. There will be no extra innings; tie games will count.

Classification points

1. A win equals 3 points. A tie equals 1 point. A loss equals 0 points.
2. If 2 teams are tied after the pool games are finished, the following results will be used to determine the winner (in order):
 - 1: the result of the pool game between the 2 teams (head-to-head)
 - 2: run differential during pool play
 - 3: runs scored during pool play
 - 4: runs allowed during pool play
 - 5: coin flip
3. Results from the 1st and 2nd pool play rounds will be counted cumulatively to break a tie and determine the seeding.

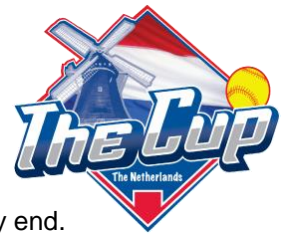
Final games (Sunday)

1. Each team will play a final game (8 games). #1 will play #16, #2 v. #15, etc.
2. The winners of round 1 will play each other (4 games; quarterfinal)
3. The winners of round 2 will play each other (2 games; semifinal)
4. The winners of round 3 will play in the championship

Game rules:

1. Games will be limited to 50 minutes. Once time has expired, the game will end upon completion of the current at-bat.
2. Only completed innings will count, unless the home team is at bat and ahead or tied when time expires.
3. If, after 30 minutes have passed after the end of regulation, the game remains tied, then each proceeding inning will begin with a runner on 2nd base. This runner will be the batter who completed the last complete at-bat during the previous inning.

Tournament Rules 2018



- a. If a tiebreak is necessary, at least 1 complete inning must be played.
- b. If the home team leads after 50 minutes of play, the game will automatically end.
- c. Only completed innings will count, unless the home team is at bat and ahead or tied when time expires.
4. The championship game will be a full 7 innings followed by tie breaker(s) (if necessary) a winner is determined.
5. The winner will be determined by the official scorer and recorded on the official game form. The game form will then be signed by both team managers.
6. The result is final upon the signing of the official game form.

Results (Sunday)

The following results will be recorded on the official game form.

1. Runs scored
2. In the case of a tie, the following results will be used to determine a winner (in order):
 - a. The team that reached 3rd base the most times
 - b. The team that reached 2nd base the most times
 - c. The team with the most hits
 - d. The team that committed the least errors
 - e. Coin flip

Tournament Rules 2018



Regels

Algemene regels

1. Het toernooi begint vrijdag om 19.00 uur, de openingsceremonie vindt plaats op vrijdag om 20.00 uur. Het toernooi eindigt zondag om omstreeks 16.00 uur met de sluitingsceremonie welke ogenblikkelijk na de finale plaatsvindt.
2. Er mag alleen met schone zaalschoenen gespeeld worden.
3. De line-up van de deelnemende teams MOETEN 1 januari bekend zijn.
4. Warming up vindt buiten plaats op aparte buitenschoenen.
5. Wedstrijdballen worden door de organisatie ter beschikking gesteld.
6. De benodigde twee scheidsrechters en twee officiële scorers worden door de organisatie geleverd.
7. Elk team moet minimaal vijf minuten voor aanvang van de wedstrijd aanwezig zijn.
8. De line up moet tien minuten voor aanvang van de wedstrijd bij de scorers ingeleverd zijn, de wedstrijd zal niet beginnen als de line up van een van beide teams niet bekend is.
9. Als een team niet aanwezig is binnen 10 minuten na aanvangstijd van de wedstrijd, dan verliezen ze automatisch met 8-0.

Specifieke zaken betreffende de regels

Het toernooi zal gespeeld worden volgens gemodificeerde ISF en Nederlandse indoor softbal regels.

1. Per wedstrijd is slechts een bezoek van de coach aan de pitcher toegestaan. Het niet respecteren van deze regel resulteert in het uitsluiten van de pitcher. Dit bezoek mag slechts dertig seconden duren. Voor iedere tien seconden overschrijding van het bezoek zal een wijd worden toegekend aan de slagvrouw. Aanvallende time-outs zullen niet worden gehonoreerd.
2. Er bestaat GEEN binnenhoop regel.
3. Een team dat aan het einde van de tweede inning met 20 punten voor staat, wordt tot winnaar van de wedstrijd verklaard.
4. Een team dat aan het einde van de vijfde inning met 10 punten voor staat, wordt tot winnaar van de wedstrijd verklaard.
5. Nummers op de pakken zijn verplicht.
6. Zowel het verdedigende als het aanvallende team mag 8 speelsters bevatten. DP is toegestaan.
7. De afstand tussen de honken is 16 meter.
8. De afstand tussen de pitcher plaat en de buitenste hoek van de thuisplaat is 13,11 m (43 feet).
9. Ieder team heeft 20 seconden tussen de innings om te wisselen. Het niet respecteren van deze regel zal resulteren in een wijdbal (verdedigendeteam niet klaar) of een slagbal voor de slagvrouw (aanvallende team niet klaar, de pitcher hoeft deze niet te werpen).
10. Als de catcher niet gereed is om aan slag te gaan (in het geval dat zij de 1ste slagvrouw van de inning is), mag er een vervangster voor haar aan slag, de vervangster mag niet in de geldende line up vermeld zijn.
11. Catchers kunnen worden vervangen als honkloopster als het team 2 uit heeft. De vervangende speelster is degene die als laatste aan slag is. (temporary runner rule)
12. In het geval van een overthrow blijft de bal in het spel (zelfs als de bal de muur raakt). Uitzondering: een overthrow in de dug out of de tribune eindigt: honkloopsters krijgen 1 honk (vanaf het moment van de aangooi).
13. Als een slagvrouw de bal voor de 1ste maal tegen het plafond raakt geldt dit als een foutbal, tenzij de bal gevangen wordt, in welk geval de slagvrouw uit is. Elke bal die hierna tegen het plafond geslagen wordt is de slagvrouw automatisch UIT.
14. Als een geslagen bal de muur raakt in goed gebied blijft de bal bespeelbaar (kan dus niet gevangen worden vanaf de muur).
15. Homeruns zijn niet mogelijk. Elke goed geslagen bal die het veld verlaat resulteert in een ground rule double (2 honken). Uitzondering: in hal 1 en 2, als een goed geslagen bal het speelveld verlaat achter het gebied tussen het 1ste en 2e honk zal slechts 1 honk worden toegekend. Opmerking: dit gebied zal door de organisatie duidelijk worden gemarkeerd.
16. De slagvrouw start met 1 slag en 1 wijd.
17. Finale: 1 defensieve time out voor reguliere 7 innings en 1 extra voor elke tie-break.

Tournament Rules 2018



18. De ISF opzettelijk 4 wijd regel is tijdens het toernooi van toepassing (de pitcher hoeft niet te werpen); als het verdedigende team een opzettelijk 4 wijd wil geven aan de slagvrouw kan dit alleen door de pitcher of de catcher aan de scheidsrechter kenbaar worden gemaakt.
19. 3 warm up pitches zijn toegestaan voorafgaand aan de wedstrijd, daarna 1 worp per nieuwe inning of nieuwe pitcher.
20. Geen infield warming up voor of gedurende de wedstrijd. Opmerking: Als het veld beschikbaar is kan tot 5 minuten voor aanvang van de wedstrijd een infield warming up gedaan worden.
21. Protesten worden niet gehonoreerd.

Pool wedstrijden (wedstrijden vrijdag en zaterdag)

Opzet:

3. Eerste deel, 4 teams in 1 pool
 - a. Volledige competitie binnen de pool
 - b. Bepaling pool resultaten, nr 1,2,3 en 4
4. Tweede deel, ieder team speelt 1 wedstrijd tegen een team uit een andere pool, waarbij nr 1 uit pool a tegen nummer 1 uit pool b, nummer 2 tegen nummer 2 etc. speelt.

Wedstrijdregels:

4. Wedstrijden duren 50 minuten. Aan het eind van de vermelde speeltijd, zal de slagvrouw haar slagbeurt afmaken, waarna de wedstrijd geëindigd is.
5. Alleen volledige innings zijn geldig, tenzij de thuis spelende ploeg aan slag is en voor staat of in de lopende slagbeurt gelijk heeft gemaakt.
6. Er worden geen tiebreaks gespeeld, gelijk geëindigde wedstrijden zijn geldig.

Resultaat berekening, (wedstrijden vrijdag en zaterdag)

1. Overwinning = 3 pnt., gelijke stand = 1 pnt., verloren partij = 0 pnt.
2. Bij gelijke stand zal het runsaldo tellen.
3. Als er twee teams gelijk eindigen na de pool wedstrijden gelden in volgorde de volgende regels:
 - a. Het onderlinge resultaat,
 - b. Het runsaldo van de gespeelde poolwedstrijden,
 - c. Het totaal aantal gescoorde runs in de poolwedstrijden,
 - d. Het totaal aantal runs tegen,
 - e. Flip of a cone.
4. Voor het bepalen van de nummers 1 tm 16 worden de resultaten van het eerste deel en het tweede deel worden bij elkaar opgeteld

Finale wedstrijden (wedstrijden zondag)

Opzet:

1. Ieder team speelt een finale wedstrijd (8 wedstrijden) , nr 1 tegen nr 16, nr 2 tegen nr 15 etc.
2. De winnaars van opzet 1 spelen tegen elkaar (4 wedstrijden)
3. De winnaars van opzet 2 spelen tegen elkaar (2 wedstrijden)
4. De winnaars van opzet 3 spelen de finale

Tournament Rules 2018



Wedstrijdregels:

7. Wedstrijden duren 50 minuten. Aan het eind van de vermelde speeltijd, zal de slagvrouw haar slagbeurt afmaken, waarna de wedstrijd geëindigd is.
8. Alleen volledige innings zijn geldig, tenzij de thuis spelende ploeg aan slag is en voor staat of in de lopende slagbeurt gelijk heeft gemaakt.
9. Indien na 30 minuten bij het beëindigen van een volledige inning er een gelijke stand is worden de volgende innings gespeeld met diegene die de laatste slagbeurt in de vorige inning heeft voltooid op het tweede honk.
 - a. Er wordt altijd minimaal 1 volledige inning op deze manier gespeeld.
 - b. Als het thuis spelende team na 50 minuten voor komt te staan is de wedstrijd direct afgelopen.
 - c. Alleen volledige innings zijn geldig, tenzij de thuis spelende ploeg aan slag is en voor staat of in de lopende slagbeurt gelijk heeft gemaakt.
10. De finale is een volledige wedstrijd van 7 innings en indien nodig gevolgd door tiebreaks tot er een winnaar is.
11. De winnaar wordt op een beslissing formulier door de officiële scorer bepaald en door de managers van de beide teams ondertekend.
12. Na ondertekening is de uitslag definitief

Resultaat berekening. (wedstrijden zondag)

Onderstaande resultaten worden op het beslissing formulier vermeld.

3. Runs gescoord
4. Bij gelijke stand zal de winnaar van de wedstrijd in volgorde worden bepaald door:
 - a. Het meeste aantal keer dat het derde honk is bereikt,
 - b. Het meeste aantal keer dat het tweede honk is bereikt,
 - c. Het meeste aantal hits,
 - d. Het minste aantal errors,
 - e. Flip of a cone.